Volume 3 1991 Issue 2

GREMLINS 2

Azione ed eccitazione da grande schermo!

NINTENDO WORLD CUP

Lasciati prendere dalla febbre del pallone!

NES FOUR SCORE

Il tuo NES alla quarta potenza!

GAME BOY

Sempre nuovi e piu entusiasmanti giochi, incluso Double Dragon!!

GREMLINS 2 THE NEW BATCH THE VIDEO GAME

LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

Official Nintendo Seal of Quality

REV-A

Sette nuovi arrivi da sballo!!!

Club Nintendo®

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA (Novara)

Ecco una della cassette attualmente disponibili per il tuo NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM and GAME BOY

Serie Azione

- ❑ Airwolf
- ❑ Batman
- ❑ Cobra Triangle™
- ❑ Double Dragon2
- ❑ Knight Rider
- ❑ Robocop
- ❑ Silent Service
- ❑ Stelth ATF NEW
- ❑❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Tetris
- ❑ Tiger Heli
- ❑ Wrath of the Black Manta NEW
- ❑ Wizards and Warriors

Serie Avventura

- ❑ Ducktales™ NEW
- ❑ Faxanadu NEW
- ❑ Festers Quest™
- ❑ Goonies II™
- ❑ Kid Icarus™
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Metal Gear™
- ❑ Metroid™
- ❑ Robowarrior™
- ❑ Simon's Quest
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ The legend of Zelda
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link

Serie Sport

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ Goal
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Pro Wrestling™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Skate or Die
- ❑ Slalom
- ❑ Soccer
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Volleyball
- ❑ Wrestlemania

Serie Arcade

- ❑ Alpha Mission
- ❑ Bionic Commando
- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Castlevania™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Ghost 'n Goblins™
- ❑ Gradius™
- ❑ Gunsmoke™
- ❑ Ikari Warriors™
- ❑ Life Force
- ❑ Lolo
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Section z
- ❑ Top Gun
- ❑ Trojan™
- ❑ Xevious™

Serie Zapper

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ To the Earth™

Programmable Series

Non ancora disponibile in Italia

Prossimi Arrivi

Bayou Billy	Apr
Big Foot	May
Ghost Busters II	May
Journey to Silius	May
Probotector	Apr
Snake Rattle & Roll	Apr
Solar Jet Man	May

Game Boy

Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ☒ Golf
- ❑ Qix™
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™

Prossimi Arrivi

- ❑ Kwirk™
- ❑ Dr Mario
- ❑ Revenge of the Gator
- ❑ Wizards and Warriors™
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Spiderman
- ☒ Nintendo World Cup

La Parola a Super Mario

L'altro giorno Luigi e io eravamo impegnati a fondo in uno scontro a due di "**Tetris**" sul **Game Boy**™, e io stavo vincendo tre a uno (un'impresa eccezionale). Proprio quando stavamo nel pieno della quarta partita mi lasciai prendere dall'eccitazione e scossi il mio apparecchio un pó troppo forte facendo cosi uscire il cavo video connettore! Che incubo, ragazzi! Proprio quando per la prima volta ero quasi riuscito a battere mio fratello bisognava interrompere il gioco! Invece di umiliare lui ero io a sentirmi un perfetto idiota! Se mai vi capitasse o vi fosse capitato di trovarvi in una situazione di questo genere, sia con il **NES** che con il **Game Boy**™ scriveteci. Pubblicheremo le storielle piú divertenti o interessanti in una rubrica dei lettori.

Ti sei mai trovato in una situazione in cui un gruppo di amici litigano per giocare con te la prossima partita? Beh, non sará piú necessario – ora c'é il Four Score™ ! Con questo potrai far giocare simultaneamente fino a quattro giocatori e la serie di giochi sta arricchendosi sempre piú. Oltre a "**Super Off Road**", giá fin d'ora disponibile sul mercato, arriverá anche "**Nintendo World Cup**" ed entro breve ci sará anche "**Gauntlet II**." In questo numero troverai un articolo speciale tutto dedicato al "**Four Score**."

Il numero delle pagine del giornale del Club Nintendo verrá d'ora in poi mantenuto ad un minimo di 32 cosi da poter inserire il maggior numero di informazione possibile.

La sezione dedicata al **Game Boy**™ verrá continuata e in questo numero troverete la recensione di sette nuovi giochi.
Quanto al **NES** vengono recensite ben cinque nuove cassette incluse "**Gremlins 2**" e "**Ghostbusters II**" oltre alla spettacolare "**Nintendo World Cup**' per quattro giocatori.

Un'altra sezione del nostro giornale che si sta evolvendo sempre piú é quella dedicata ai Nuovi Arrivi. Vengono recensiti sette nuovi giochi in una varietá di titoli che spaziano dallo sport, ai titoli arcade, ai giochi d'azione e d'avventura, a quelli di strategia e per finire anche la mia nuova avventura "**Dr. Mario**" ! Si tratta di un gioco un pó diverso da tutti i precedenti ma non certo uno dei meno interessanti!

Sommario

In Anteprima

Nuovi Arrivi

Game Boy In Anteprima

Game Boy Nuovi Arrivi

Tips and Tricks

L'Angolo dei Nintendo Maniaci

Presidente; Super Mario, Direttore ; Daniela Manfrini ,Responsabile Editrice in Italia; Club Nintendo su autorizzazione Mark Smith, Editor in Chief, Fotografia; Dennis Hemmings, Art; Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd.,Stampa; Catalyst Publishing England,Direzione e; Segreteria Club Redazione ;Nintendo Viale Baracca 20 28041 ARONA (Novara), Registrazione; Tribunale di Verbania n. 217/90 del 22/11/90 Stampe Sped. Abb. post Gruppo IV/70 N. 1/91 Torino

MISSIONE ALL' AMBASCIATA

MISSION BRIEFING

STRETTAMENTE CONFIDENZIALE (SOLO PER I TUOI OCCHI!)

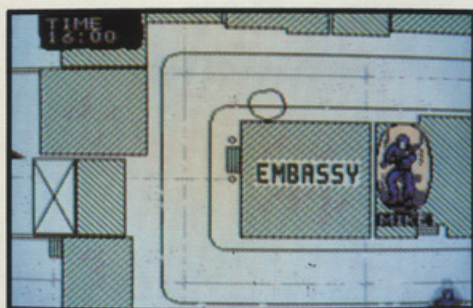
Da circa 24 ore alcuni terroristi hanno preso in ostaggio il personale dell'ambasciata. A nulla sono valse le trattative condotte finora. Raggruppa quindi i tuoi uomini migliori e inviali in questa missione di soccorso degli ostaggi. Ma attento – questi terroristi saranno forse dei pazzi fanatici ma non sono certo stupidi.
Buona fortuna . . .

ASSUMI IL COMANDO DELLA PATTUGLIA

La pattuglia é composta di sei uomini e tu dovrai assegnare ad ognuno di loro la posizione atta a sgominare i terroristi. Ognuno dei tuoi uomini é in perfetta forma ma sarai tu a dover coordinare le loro mosse – non si tratta semplicemente di sfondare lo sbarramento all'entrata e di sparare a qualunque cosa in movimento . . .

COME POSIZIONARE LA PATTUGLIA

I primi tre dei tuoi uomini dovranno assumere una posizione dalla quale poter sparare sulle finestre dell'ambasciata e questo non sará facile come credevi dapprima. Fra i terroristi ci sono franchi tiratori e inoltre hanno a loro disposizione dei potenti fari che spazzano il cielo e la strada senza interruzione. I tuoi uomini, che si portano uno alla volta nella posizione loro assegnata, devono strisciare per terra, nascondersi dietro ripari improvvisati e saltare dentro e fuori da porte e finestre per evitare il fuoco dei franchi tiratori. Agilitá di movimento e prontezza di riflessi sono essenziali per il successo di questa missione.

START

FAI VENIRE QUI RUKE!

STEVE DEVE ARRIVARE QUI...

...E IN QUALCHEMODO, JUMBO DEVE ARRIVARE QUI!

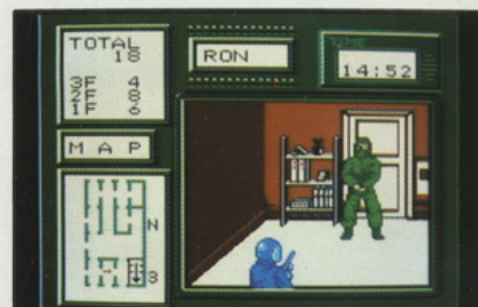
ASSEGNAZIONE DELLE POSIZIONI

Dal tuo punto di osservazione sul lato opposto della strada puoi sparare dalle finestre e colpire probabilmente anche qualche terrorista. Ognuno dei tuoi uomini tiene sotto mira un punto dell'ambasciata perció piú uomini riuscirai a mettere in posizione piú possibilita' avrai di colpire qualcuno dei nemici!

COME SFONDARE LO SBARRAMENTO ALL'AMBASCIATA

Sparando dalle finestre permetti agli altri uomini della tua pattuglia di effettuare uno sfondamento drammatico della barriera. I tuoi commandos dovranno lanciarsi dal tetto al segnale e poi . . . CRASH! – entrare dalle finestre!

SALVATAGGIO DEGLI OSTAGGI

Ogni secondo é vitale e quindi non sprecare tempo. Dovrai superare ben tre livelli, ognuno dei quali gremito di terroristi che dovrai abbattere per poter raggiungere gli ostaggi.Gli spostamenti dentro all'ambasciata sono relativamente semplici, basterà ruotare verso destra o verso sinistra e muoversi in avanti o indietro – ma non farti dominare dalla fretta, In ogni angolo potrebbe nascondersi un terrorista e non avresti molte possibilitá se venissi sorpreso in fondo a un corridoio con la guardia abbassata.

MISSIONE COMPIUTA

Solo se tutti i tuoi uomini riusciranno a sopravvivere la missione potrá dirsi compiuta altrimenti le tue capacitá di comando potrebbero essere messe in dubbio. Perció occhio... !

Non appena riuscirai a superare un livello senza difficoltá tenta il prossimo per uno stimolo sempre nuovo. Il gioco offre diversi livelli di difficoltá e "Rescue" con la sua grafica entusiasmante ti terrá avvinto per ore! Non c'é un altro gioco NES che possa tenergli testa! Perció provalo!

IL PRESIDENTE E' SCOMPARSO!

Questo il titolo sulla prima pagina di un giornale degli Stati Uniti del Futoro. Un mondo certo poco piacevole! Una feroce guerra fra bande rivali infuria e alcune delle organizzazioni criminali sono tanto potenti da arrivare a minacciare un intero paese. Le strade non sono sicure di giorno, figuriamoci di notte...

Fra le altre bande si distinguono i Dragon Ninjas i quali stanno tramando per il dominio degli Stati Uniti e hanno giá portato termine la prima fase dei loro piani con il rapimento del Presidente!

Bisogna far qualcosa e subito! Ma le autoritá esitano a buttare i loro uomini nella mischia. E allora tocca a qualcuno 'sacrificabile', qualcuno, duro, coraggioso e astuto ma al tempo stesso crudele e implacabile, che possa condurli al Presidente. Chi meglio di te quindi...?!

CHI SONO I BAD DUDES

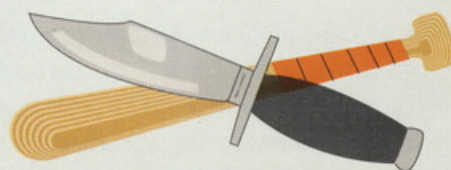
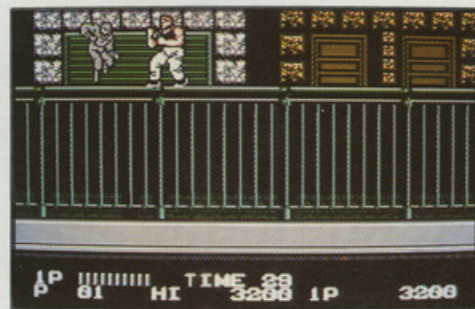
Nel ruolo di Blade o di Striker dovrai affrontare tutti i Dragon Ninja da solo. E cerca di non farti prendere - perché le autoritá negheranno tutto!

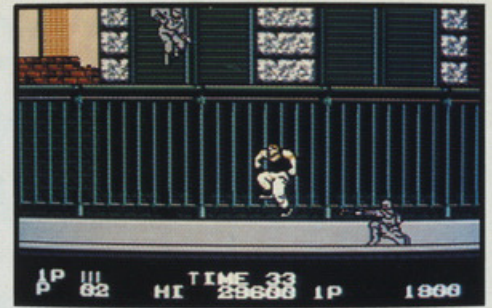
Le tue mosse di attacco e di difesa derivano in gran parte dal tuo intenso allenamento nelle Arti Marziali. Sei in grado di tirare un nugolo di pugni micidali, saltare in aria e tirare un colpo col piede o saltare e calciare il tuo avversario contemporaneamente. Puoi inoltre usare qualsiasi arma essi lascino cadere. come pugnali o nunchukas.

LA POTENZA DEI DRAGON NINJAS

E cosi ora sai quel che sai fare, ma conosci bene i tuoi avversari?
I Dragon Ninjas sono degli avversari molto esperti, intelligenti e molto bene organizzati, ció che li distingue senza dubbio dai soliti delinqenti di piccolo calibro che potresti fronteggiare normalmente sulle strade. E nei loro ranghi ci sono esperti di Ninja, di shuriken, di spade, di lanci di Ninjas; e poi ci sono dei nani dotati di artigli e cani intelligenti che si lanceranno ferocemente su di te senza sosta. E ad ogni livello dovrai affrontare un boss che ti attende minaccioso e che farai meglio a non prendere sottogamba ...!!

E ORA ANDIAMO A SALVARE IL PRESIDENTE!

Un Bad Dude, coraggioso abbastanza da voler affrontare i Dragon Ninja deve essere preparato a numerosi livelli di difficoltá zeppi di azione incessante. I loro attacchi sembrano non finire mai e il loro numero é infinito ma se sarai veramente in gamba troverai un modo per sconfiggerli.

1 ma FASE - NEI BASSIFONDI DELLA CITTA'

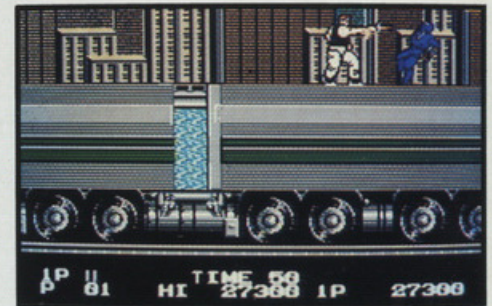
La tua avventura ha inizio nei bassifondi della cittá, dove giá sono in agguato i Dragon Ninja. Attento ai Shuriken-Ninja perché essi pongono sul tuo cammino delle mortali punte acuminate che dovrai abbattere a calci o evitare. Se vieni circondato dai nemici prova anche un calcio rotatorio e li farai volare in aria!

BAD DUDE BONUS - SUGGERIMENTO NO. 1

Non sará una passeggiata superare lo sputafuoco alla fine della prima fase ma questo trucchetto dovrebbe permetterti di sopravvivergli : spostati sull'angolo superiore destro o colpiscilo quando salta verso l'alto per poi atterrare e, nel momento in cui anche lui atterra, tiragli un calcio e rilanclati verso l'alto. Ripeti la sequenza di queste mosse ricordandoti di rimanere in posizione raggomitolata nel colpirlo e dovresti cavartela bene!

FASE 2 - CAMION IN CORSA

Se tu sei veramente un duro come ti reputi questa fase non dovrebbe costituire per te alcun problema. Mantieniti sulla sinistra del camion tenendoti lontano dall'apertura tra la cabina di guida e il comparto di carico fino a quando il camion apparirá sullo schermo al completo. A questo punto portati sul tetto della cabina di guida per attaccare e cercare di strappare il pugnale da uno dei Ninjas. Questa mossa ti sará molto utile per fronteggiare il nano armato di clava che ti aspetta in agguato alla fine della fase!

BAD DUDE BONUS SUGGERIMENTO NO. 2

Se hai bisogno di potenza aggiuntiva prova a tener premuto il pulsante "A" fino quando il tuo Dude lampeggia e poi rilascialo. In questo modo lo vedrai lanciare un pugno infuocato che dovrebbe sistemare anche il piú pericoloso dei nemici!

FASE 3 - LE FOGNE

Giù nel profondo delle fogne anche i tiri piú sporchi sono ammessi e tu sarai il bersaglio degli oggetti piú disparati che ti vengono lanciati contro per fermarti prima che tu possa raggiungre il tuo obbiettive. Allo sbocco delle fogne un Ninja illusionista ti attende per portare nella confusione piú tremenda i tuoi sensi e la tua salute mentale.

BAD DUDE BONUS SUGGERIMENTO NO. 3

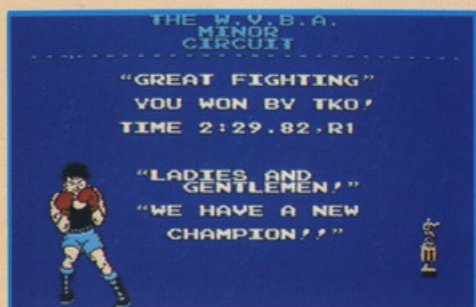
Per collezionare armi e oggetti dovrai sconfiggere i Red Ninjas. Le armi ti faciliterebbero il compito peró non per questo dovrai rischiare la pelle per accaparrartele. Se quindi esse sono inaccessibili, lasciale perdere!

IL PRESIDENTE TI ASPETTA...

Alle fogne seguono ben altri quattro livelli e quindi effila bene le tue tecniche di gioco e dai addosso a quei Dragon Ninjas. Dopo tutto il destino di un'intera nazione é nelle tue mani!

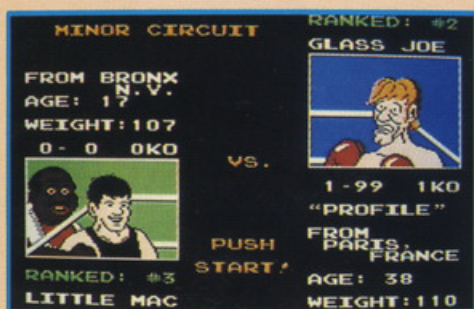
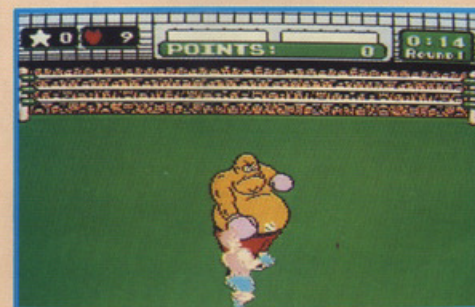
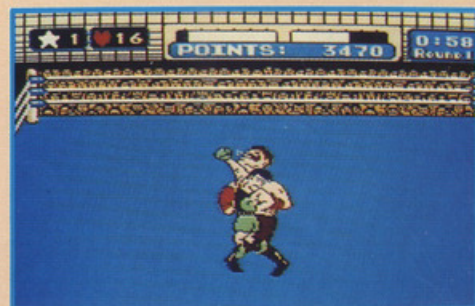
LO SCONTRO DEI TUOI SOGNI A PORTATA DI MANO!

OK, Little Mac, ascolta! Ti sei allenato a lungo e con grande dedizione per arrivare alla forma attuale e ora questo é il tuo momento d'oro. Ricordati gli insegnamenti del tuo allenatore – non abbassare mai la guardia, scansà e schiva il tuo avversario quanto piú possibile e tira di sinistro. Non lasciargli spazio e occhio alle sue mosse – sarai cosi in grado di captare qualsiasi segno di attacco e giocare di anticipo. Ti ho insegnato tutto quanto potevo, Little Mac! Non deludermi ora!

VERSO LA FAMA E LA FORTUNA

Nel ruolo di Little Mac, categoria principianti, sogni di conquistare il titolo di Campione del Mondo. Prima peró dovrai batterti per conquistare tre altri titoli prima di affrontare Mr. Dream.

Tu conosci molte mosse – puoi colpire sul corpo, tirare dei ganci e degli uppercuts, e trarre vantaggio dalla tua statura ridotta per evitare e bloccare i colpi piú duri. Impara ad usare le tue capacitá al meglio e potresti, chissá, riuscire a realizzare il tuo sogno!

I TUOI AVVERSARI

I tuoi avversari vanno dal fragile Glass Joe al potente Super Macho Man. Ognuno di loro possiede punti di forza e di debolezza diversi- stará a te scoprire i punti deboli e sfruttarli al meglio!

Ogni partita é composta di tre round della durata di tre minuti l'uno. A Mario l'incarico di arbitrare e di contare i pugili atterrati. Per vincere dovrai mettere il tuo avversario KO o realizzare un KO tecnico al tappeto tre volte. E anche se perderai avrai sempre la possibilitá di chiedere una rivincita, perció non scoraggiarti!

PER ARRIVARE A MR. DREAM

Ogni sfidante di Mr. Dream dovrá affrontare almeno una dozzina di match prima di arrivare a lui. Per ogni titolo conquistato apparirá una parola d'ordine a significare che non dovrai completare il match in una sola volta. Non ci sono dubbi quindi che "Punch-Out!" é un classico da non lasciarsi sfuggire!

UN ULTIMO COMMENTO DI LITTLE MAC

"Punch-Out" é piú o meno simile a "Mike Tyson's Punch-Out" ma con un campione diverso e se quest'ultima cassetta non é ancora entrata a far parte della tua giocoteca puoi star sicuro che questa ti metterá KO!

NES FOUR SCORE ™

Sta per arrivare anche fra noi un nuovo fenomeno – i giochi NES per 4 giocatori! Con NES Four Score™, potrai sfidare i tuoi amici o giocare in gruppi da due a quattro giocatori con le cassette studiate apposta per il NES!

DIVERTIMENTO FORZA 4

Niente di piú facile che giocare con il nuovo NES Four Score™! Non dovrai fare altro che collegare il tuo controller preferito, sia esso il Max™, Advantage™ o una pulsantiera convenzionale e usarlo normalmente. Il Four Score™ va collegato direttamente ai due portelli anteriori del tuo Nintendo e posizionato vicino alla Consolle. Lo si potrá anche dotare di leve turbo per ambedue i pulsanti funzionanti su tutti i controllers.

ALTRETTANTA AZIONE . . .

Entro la fine dell'anno sará disponibile una vasta gamma di cassette da giocare con il NES Four Score™ con un conseguente maggior potenziale di gioco! Giochi sportivi, di avventura e di azione mentre nel frattempo potrai sbizzarrirti con i due giochi disponibili al momento.
Quindi, che cosa aspetti? Affrettati a . . . "entrare in gioco" con una puntatina dal tuo negozio di fiducia!

E POTENZA QUADRUPLICATA

Le caratteristiche del NES Four Score™ sono applicabili a molti dei giochi disponibili al momento come pure a quelli futuri. Già sul mercato c'é "Super Off Road" che permette una sfida fra quattro giocatori e "Nintendo World Cup" che offre un certo numero di opzioni di gioco. Presto arriverá anche "Gauntlet II", un gioco piú di cooperazione anche se a tratti un giocatore puó attaccare l'altro!

SUPER OFF ROAD

CALCIO D'INIZIO!

La folla é in delirio mentre le due squadre si avviano al centro campo. Nel corso di un campionato duro e faticoso oltre che divertente, le due squadre si fronteggiano ora nella finale – il loro sogno di conquista della Coppa del Mondo potrebbe essere solo a 90 minuti di distanza . . .

LA PARTITA DI CALCIO PIU' ENTUSIASMANTE DEL MONDO!

Benvenuto alla "Nintendo World Cup"! Con questa nuova ed eccitante cassetta gioco potrai ricreare il brivido coinvolgente della finale di Coppa del Mondo dello scorso anno!Potrai scegliere fra 13 squadre, ognuna con caratteristiche diverse quali velocitá, precisione di tiro e potenza. Scegli la squadra che piú ti si addice e poi . . . via! Alla conquista di fama e ricchezza!

Choose your team.

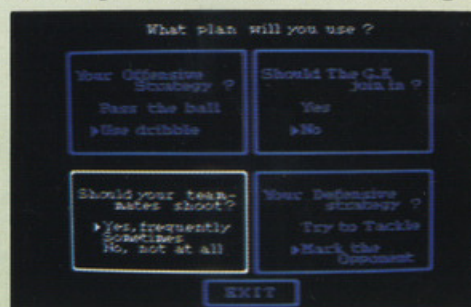
U.S.A.	ENGLAND
HOLLAND	SPAIN
JAPAN	BRAZIL
FRANCE	W.GERMANY
CAMEROON	ARGENTINA
RUSSIA	ITALY
MEXICO	

CONTROLLA LA TUA POSIZIONE!

Tu sei il Capitano della tua squadra e controlli un giocatore. Controlla la tua posizione di tiro quando non sei sullo schermo dando un'occhiata al mini-pitch proprio sotto all'area di gioco. Con quello potrai anche organizzare i passaggi e i tiri!

STRATEGIE DI SQUADRA

Prima di una partita e a metá tempo potrai organizzare le strategie di squadra. Passaggi, taccheggi, tiri e dribblings possono essere decisi a questo punto e potresti persino decidere di coinvolgere il portiere nel gioco d'attacco! Ogni squadra ha uno stile particolare quindi fai numerose prove prima di decidere la tattica migliore.Durante la partita tu controlli uno dei giocatori mentre il computer controlla il resto.

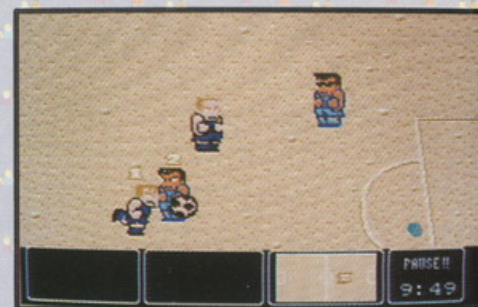
Dalle tattiche di gioco da te scelte dipendono le mosse degli altri giocatori mentre tu puoi anche controllarli urlando istruzioni per mezzo dei pulsanti A e B. Il successo vero non dipende solo dall'essere un buon giocatore ma anche dall'essere un buon Capitano!

CONTROLLO DELLE MOSSE DEI GIOCATORI

Con la cassetta gioco "Nintendo World Cup" hai a tua disposizione dei controlli versatili che ti permettono le partite di calcio piú divertenti al di quá di Italia '90! Effettua un passaggio o tira la palla di testa tra un giocatore e l'altro, oppure sfonda con la palla nella zona di punizione della squadra avversaria o fai un tiro lungo per contrattaccare – a te la scelta! Per fare un tentativo ancora piú spettacolare puoi tentare un goal di testa o un rovescio. Questi ultimi daranno senza dubbio come risultato un goal spettacoloso in una partita contro una squadra piú debole mentre con un portiere ben allenato sará un pó difficile. E poiché questi tiri sono cosi spettacolari ne puoi effettuare solo cinque per tempo di gioco fanne buon uso!

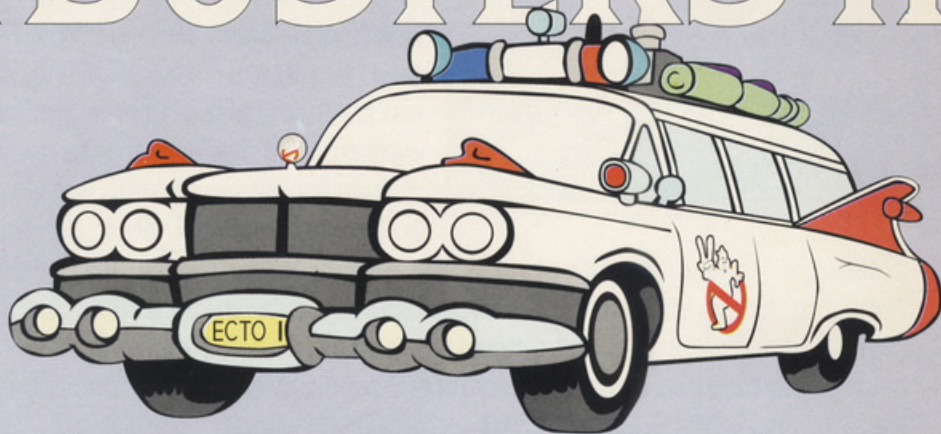
Dopo aver terminato tutti i super tiri hai ancora la possibilitá di effettuare un'azione in corsa, in questo caso devi fare un certo numero di passi prima di effettuare il tiro superpotente che riuscirá a eludere persino il piú bravo dei portieri. Cerca di stabilire quanti passi sono necessari per la squadra poiché questo costituirá un grosso vantaggio sui tuoi avversari!

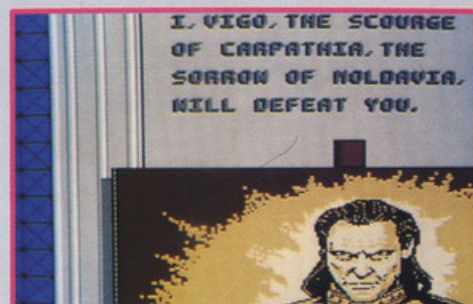
PARTITE A QUATTRO

Con "Nintendo World Cup" possono giocare fino a due giocatori per campo nelle partite di campionato oppure potrai fronteggiare i tuoi amici in una sfida tutta tua.

Puoi organizzare una "semplice" partita a due in cui la tua squadra si misura contro quella del tuo amico oppure far giocare fino a due giocatori per campo con il NES Four Score™! In questo caso il gioco di squadra é di vitale importanza quindi metti al corrente i tuoi compagni della tua intenzione di giocare e quali mosse hai in mente!

L'ARBITRO FISCHIA LA FINE DELLA PARTITA

L'Ala tedesca si é precipitata sulla sinistra schizzando fra due difensori argentini. Raggiunta la linea laterale si ferma e vede il suo centrocampista libero. Lancia allora la palla che si arresta proprio a pochi passi dal campione tedesco, il quale con un movimento fluido e sicuro effettua un potente tiro di sinistro . . .

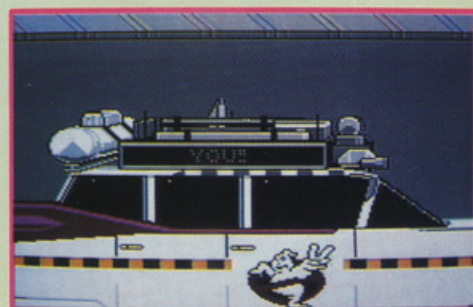
GOOOAAAAL!!

CINQUE ANNI DOPO....

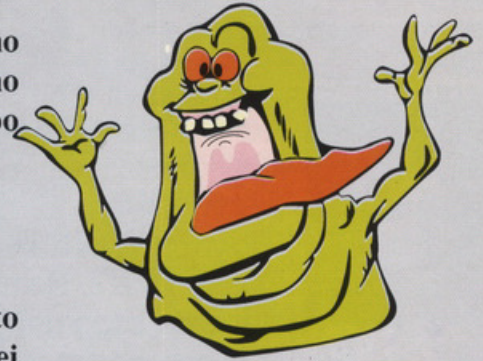
Negli anni '90 New York ha ormai dimenticato le eroiche gesta dei Ghostbusters. La Grande Mela é di nuovo afflitta da una profonda corruzione che, dando origine ad una catena di eventi, potrebbe portare alla fine del mondo.....

A insaputa dei New Yorkesi un fiume di melma scorre silenzioso sotto alla cittá, alimentato dall'aviditá, cattiveria e mala fede dei cittadini, passando proprio sotto alla galleria d'arte dove il maligno tiranno del 17mo secolo Vigo é prigioniero dentro ad un quadro. Egli attende la vigilia di Capodanno per attrarre a sé tutta la malevolenza contenuta nella melma e scatenare cositutta la sua forza malefica su un mondo ignaro. A meno che qualcuno non lo fermi. Ma chi?

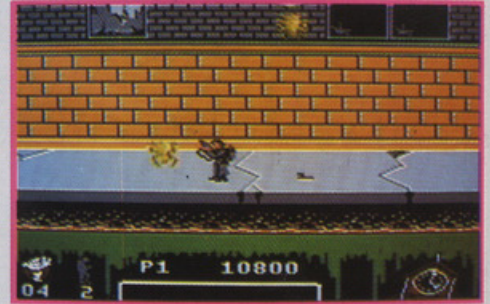
SIAMO PRONTI A CREDERTI (ANCORA!)

Salve! Siamo i Ghostbusters! Non temiamo alcun fantasma e rispediremo la melma giú nel profondo della fossa infernale da cui proviene. Ma ci serve il tuo aiuto. Ti forniremo le armi per eliminarla, gli slime blowers, tutti i blocchi fantasma che potresti desiderare e persino una versione turbo dell'Ecto-1, ma poi toccherá a te! Un'ultimo suggerimento: non ti arrabbiare se non riuscirai al tuo primo tentativo. Non vorrai certo che la melma si cibi anche delle tue reazioni, vero?

ECTO-1

Non pensare alle tendine colorate o alla nuova cassetta dei "New Kids" - questa non é una macchina da passeggio bensi un'acchiappafantasmi completamente equipaggiata con la potenza necessaria per tenerti fuori dalla melma. Vi troverai anche due "slime blowers" sufficienti ad abbattere anche la peggiore delle canaglie. Dovrai a volte far ricorso proprio a questo gioiello per aiutarti a passare attraverso le strade di New York infestate dalla melma. Quindi trattala con i guanti di velluto! E non imballare il motore, dopo tutto siamo acchiappafantasmi non acchiappamatti! E tienila pulita - nessun acchiappafantasmi oserebbe girare per la cittá con una Ecto-1 men che scintillante, OK?

NEW YORK, NEW YORK

Solo qui potrebbe succedere! Dodici milioni di anime corrotte producono indubbiamente un fiume di melma che si espande sempre piú. Qualcuno dovrá pur dare una buona ripulital Noi abbiamo fiducia in te. Dopo tutto se ci son riusciti nel film...

PRIMO FASE - LE FOGNE

Accidenti questa fogne sono davvero immense! Non troverai certo delle tartarughe quaggiú! Beh, forse qualcuna morta. E nemmeno dei "Bad Dudes" peró troverai un fiume di melma e qualche fantasma.In effetti il tuo obbiettivo é di sparare ai fantasmi e raccogliere i simboli mentre corri verso l'uscita. Alcuni dei piccolo vermiciattoli non possono essere afferrati o intrappolati e quindi stai attento a scavalcarli. A proposito, se acchiapperai venti simboli degli. Acchiappafantasmi potrai scambiarli per un uomo extra; quindi ne vale la pena.

FASI 2+4 - SUL PERCORSO

Nelle fasi 2 e 4 verrá messa alla prova la tua abilitá al volante (tu hai la patente vero?!). Spazia per le strade di New York con la tua Ecto-1 evitando posti di blocco, acchiappando fantasmi e usando le turbo frecce per superare le crepe piú vaste che si possano immaginare (magari l'amministrazione comunale dovrebbe occuparsi dello stato delle strade cittadine, vero?!) Attento alle armi che occasionalmente incontri lungo il percorso poiché possono darti un leggero vantaggio sui tuoi nemici paranormali.

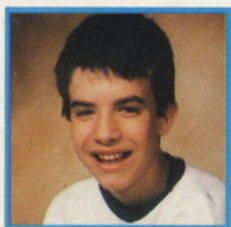
FASE 3 – DRAMMA IN TRIBUNALE

Lo slime (melma) ha avuto un effetto negativo persino sulla legge costituita. Il giudice ti ha appioppato una multa per aver causato disturbo alla quiete e non ha voluto credere ai fantasmi – fino ad ora! Attraversa la sala delle udienze di tribunale e impedisci ai fantasmi di scatenare la confusione acchiappando i piú grossi come evidenza che produrrai nel chiedere la clemenza della Corte.

Dovrai ancora superare tre livelli supernaturali (sette in tutto per chi ancora non lo sapesse!). Chiunque abbia un pó di coraggio puounirsi a noi – garantiamo avventure incredibili e di un ritmo incessante come non avete mai sperimentato prima. Allora? Sei pronto?!

Profilo di un Giocatore

Nome:Riccardo Tecchio
Etá: 10
paese:Italia
Giochi Preferiti:Zelda, Fester's Quest, TMHT, Robowarrior
Records raggiunti:Terminati: LOZ con cinque vitae; FQ in un giorno; Punteggio di oltre 1 milione in Robowarrior, 830,000 in Kid Icarus.
Hobbies:Giocare con i video giochi Nintendo!
Obbiettivi:Finire Simon's Quest!

Nome: Philip Dhese
Etá:11
Paese: U.K.
Giochi Preferiti:Blades of Steel, SMB
Records raggiunti:Finito Super Mario Bos senza scorciatoie
Hobbies: Football e Snooker oltre al mio NES
Obbiettivi: Diventare un giocatore di Snooker

Nome:Christ Arts
Etá: 14
paese:Orlanda
Giochi Preferiti:Robocop, Top Gun, Metal Gear, TMHT
Records raggiunti:Terminato: Robocop in 4 giorni, LOZ in tre vite e DoubleDragon in 5 giorni (con il mio fratellino).
Hobbies:Calcio, Football Americano e Nintendo!
Obbiettivi:Finire Metal Gear e diventare un pilota di F14 Tomcat su una portaaerei americana!

Nome: Cyril Mason
Etá: 16
Paese:Francia
Giochi Preferiti:Double Dragon II, TMHT, Batman e SMB2.
Records raggiunti:Finito Double Dragon II in due giorni e Batman in cinque.
Obbiettivi:Diventare un Game Counsellor per Nintendo.

Nome:Sebastian Ruf
Etá: 12
Paese:Austria
Giochi Preferiti:Zelda II, Double Dragon II
Records raggiunti:867900 punit con Double Dragon II
Hobbies:Tennis da Tavolo, Basketball, Libri, NINTENDO
Obbiettivi:Giocare con tutte le cassette disponibili.

Nome:Eduardo Lucas Calderon
Paese:Spagna
Giochi Preferiti:Super Mario Bros. 1 e 2, The Legend of Zelda, Track & Field,World Wrestling.
Records raggiunti: Finito World Wrestling in un giorno e Double Dragon II in una settimana.
Hobbies:Football, Skateboard, NES e Game Boy.
Obbiettivi:Finire tutti i giochi NES disponibili.

PUNTEGGIO RECORD

Batman

Bas Van Zomren	128300

Cobra Triangle

Gertjan Vriens	Finish
Philippe Bourroux	999990

Doublė Dragon II

David Leras	140950
Cyril Hermans	18320

Golf

Miss P Knight	-18
Michael Muller	-15
Tim Martin	-14
Mark Cookson	-12
Eduardo Bacza	-12
Ines De Bagnation	-10
Alejandro Faull	-8

Gradius

Alban Coutant	9999900
Thierry Hairson	7008500
Chafak Erbay	5508400
Alex Meloy	3459500
M. Jose Toyos Lombardia	2187400

Gunsmoke

Stijn Neirynck	Finish
Erik Jan De Wit	800040

Kung Fu

David Goundry	968930
Fabrice Chapron	946090
Mark Cookson	815540
Marco Ferrandi	760630
Gary Morrison	608580
Juan Carlos Martinez	589000
Jonathan Goundry	542 590
Cedric Perlot	525470

Lifeforce

Inigo Arias Antiguedad	657210
Paul Halse	531540
Karl Smith	440000
Ellen Newton	438 470

Mach Rider

Philippe Garnier	1225300
Anna Margarit Banus	659190
Ivan Perez Carrelero	475470
Steve Van Cauter	406390
Benedikt Pijpe	353350

Pinball

Dennis Melissant	900510
Enrjque Roca Rau	426720
Michele Wunsch	399640
Pere Mare Franquet	210510

Daniel Monzon	185740
Luis Fernando De Rivero	144930

RC Proam

Alvaro Izquierdo Gallego	422658
Sandro Spalletti	422560
Davide Cerchio	416454
Xavier Baguet	362298
Andrea Antonelle	328315
Robbie Took	290711
Mickael Rodrigue	277468
Federico Pirotti	228544
Estaban Bofill	217196
Luis Alberto Martinez	201121
Christopher Court	186669

Rush N Attack

Christophe Omczad	3326400
David & Keith Cooper	1656300
Alejandro Faul	1546700
Fernando Martinez	1039800

Robowarrior

A. Bouter	9800300
Riccardo Tecchio	1131400

Trojan

Sebastian Tabet	430400
Patrice Brujaille-Latour	417850
Luis Jorda	340500
Ben Mullinger	192400
Stefano Caruggi	164100
Danny Hufschmidt	153850
Alessandro Turco	141700
Alejandro Fernandez	139700
Alessandro Pagano	123750

TMHT

Santiago Ivan Garcia	1810700
Stephane Gilbert	1037000
German Salvador	340300

Wizards and Warriors

Luc Saint Georges	574360
Luis Junguili Frjsarri	486540

OK, eccoti una classifica dei punteggi piú alti. Sei riuscito a fare di meglio? Bene, allora invia il tuo punteggio con nome, indirizzo, etá e una foto a: Club Nintendo, Punteggio Record, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara).

TOP TEN GAMES

1. SUPER MARIO BROS 2
2. LEGEND OF ZELDA
3. ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK
4. TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
5. TRACK AND FIELD II
6. SUPER MARIO BROS
7. SIMONS QUEST
8. BATMAN
9. CASTLEVANIA
10. DOUBLE DRAGON II

Luigi ha dovuto lavorare davvero sodo per stilare la graduatoria dei Top Ten, Perchè si mantenga quindi bene in allenamento non smettete di inviargli i vostri al solito indirizzo del Club Nintendo!

Scegliete i cinque giochi preferiti in ordine di importanza e mandateglieli allegando il vostro nome, cognome, indirizzo e numero della vostra tessera del Club. Noi li inseriremo nella graduatoria esclusivamente europea dei Top Ten del Club Nintendo!

A quanto sembra anche per il terzo numero del giornalino del Club Super Mario Bros 2 conserva il posto d'onore! Questo non significa però che i piccoli eroi della mezza conchiglia (i Turtles) non debbano soffiargli il primo posto con il prossimo numero del 91.

E per aumentare il divertimento metteremo tutti quelli che avranno votato in un berretto (si fa per dire!) e ne estrarremo dieci che vinceranno uno splendido Berretto da Baseball col simbolo Nintendo! Ma ricordate! Un solo voto per ognuno di voi!

GREMLINS 2

IL RITORNA DI MOGWAI MANIA

In una versione cinematografica mozzafiato tu dovrai assumere il ruolo di Gizmo (il Gremlin grazioso!) e impedire ai tuoi compagni Gremlins di causare un pandemonio per le strade di New York! Guidati dal piú malevolo dei Gremlins, Mohawk, questa nuova orda di Mogwai cercherá di conquistare l'intero Clamp Center, cosa certo non troppo simpatica! Cerca di aiutare Gizmo a fermarli altrimenti la prossima volta che la tua TV scoppierá . . .

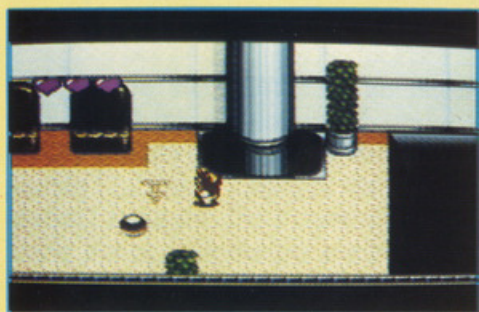
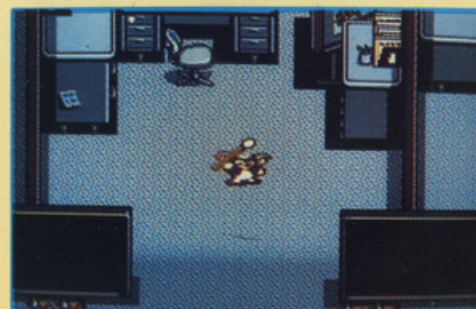
CARTA D'IDENTITA' DEL GREMLIN

NOME:	GIZMO
RAZZA:	MOGWAI (GREMLIN)
ALLEATI:	IL SUO PADRONE, BILLY E IL SIG, WING
POTERI:	SUPERSALTO, CAPACITA' A TRASFORMARE OGGETTI NORMALI IN ARMI ANTI GREM LINS
NOTE:	NON DARGLI DA MANGIARE DOPO MEZZANOTTE NON ESPORLO A LUCE INTENSA NON LASCIARLO AVVICINARE ALL'ACQUA

IL NEGOZIO

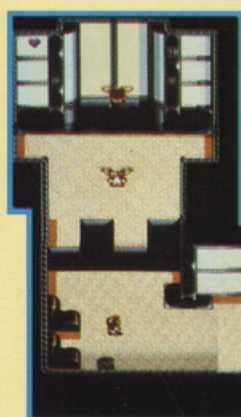
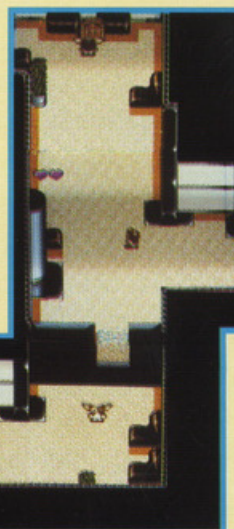
In molti settori di ogni livello Gizmo potrá trovare Mr. Wing che gli dará diversi oggetti in cambio di sfere di cristallo quindi cerca di averne una buona scorta prima di entrare nel negozio! Potrai acquistare oggetti quali Palloni che salvano Gizmo dal cadere in una fossa, e Cuori che ricostituiscono l'energia dell'eroico Mogwai.

LE ARMI MOGWAI

Gizmo comincia la sua battaglia con un pomodoro da tirare in faccia ai Gremlins ma se riuscirá a completare un intero livello gli verrá concessa una nuova arma che potrá essere il Match, che spara sfere di fuoco, o un arco con freccia o anche un clip mortale!

Potrá inoltre, sconfiggendo alcuni nemici, recuperare degli oggetti quali una lampadina che distrugge tutto sullo schermo, un trampolo a molla per travolgere i nemici e un cronometro per fermare il tempo!

IL CLAMP CENTER

Gizmo viene tenuto prigioniero nei vasti laboratori del Clamp Center all'inizio del gioco ma Billy lo libera non appena si rende conto dei piani degli altri Gremlins.

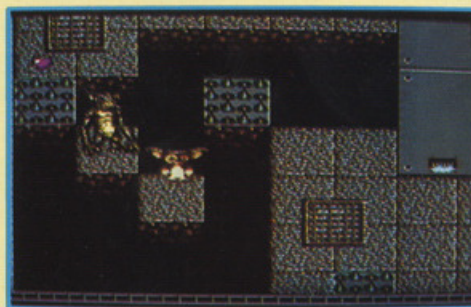
Il primo compito di Gizmo é di farsi strada dal laboratorio agli ascensori che lo porteranno fino all'ufficio di Billy. Non gli mancheranno degli ostacoli lungo il cammino quali buche, pomodori mutanti, topi e pipistrelli ma, con il tuo aiuto, dovrebbe farcela fino alla sezione successiva!

A raggiungimento del secondo piano Gizmo dovrá esplorare i corridoi e le stanze per trovare l'ufficio di Billy dove lo aspetta una nuova arma. Fai un buon uso della lampadina e del trampolo a molla e attento ai Ragni Mutanti!

PRENDI IL TRAMPOLO A MOLLA AL PIPISTRELLO

PRENDI LA PILA AL PIPISTRELLO

INIZIO

CONDUCI GIZMO ALLA VITTORIA!

I Gremlins stanno facendo passare a Gizmo davvero un brutto quarto d'ora. Lo fanno cadere nel condotto dell'aria, lo combattono nella cantina, lo trascinano in una caccia frenetica attraverso gli studi televisivi e poi lo riportano indietro al Genetics Lab. Se Gizmo riuscirá a sopravvivere a tutto questo potrá poi affrontare il livello finale che gli riserva una vera sorpresa. . .

Se sei in cerca di un'avventura divertente e stimolante allora "Gremlins 2" é quel che ci vuole per te! Una grafica brillante, una trama che si svolge davanti ai tuoi occhi e un'azione davvero entusiasmante rendono questa cassetta gioco degna di grande interesse. Non lasciartela sfuggire!

the AMAZING SPIDER-MAN

AIUTA TESTA DI RAGNO A SALVARE MARY JANE!

La bellissima moglie di Peter Parker, Mary Jane, é stata rapita da un gruppo di super teppisti. Essi, peró, non immaginavano certo che l'alter ego di quest'ultimo fosse nientemeno che l'Amazing Spiderman il quale si lancerá al loro inseguimento fino a riportarla in salvo!

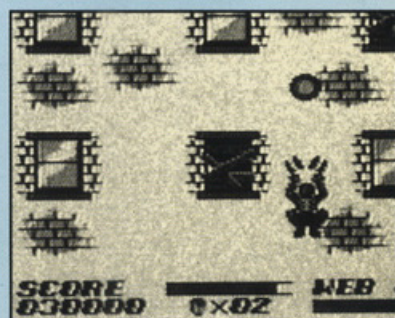
KRRAAAKK

SPIDERPOWERS

Spiderman possiede molti super poteri non ultimi dei quali sono i suoi super spara-ragnatele, che gli permettono di bilanciarsi da tetto a tetto o di lanciare spaventosi quanto velocissimi gomitoli di ragnatele infuocati. Attento peró! Ne hai pochi a disposizione quindi usali con cautela! Spidey possiede anche una forza super umana, un senso del pericolo, che lo avverte in caso di attacco imminente, ed é inoltre in grado di scalare muri e pareti aderendo alla superficie. Tutti questi poteri vengono usati nel corso dell'avventura perció cerca di conoscerli a fondo al piú presto!

I NEMICI DI SPIDERMAN!

Tutta una schiera dei piú accaniti nemici di Spiderman compare in questa cassetta gioco studiata per il Sistema Game Boy™. Mysterio, la prima delle super canaglie che il nostro eroe dovrá affrontare, é dotato di tremendi poteri ipnotici ai quali Spiderman dovrá sottrarsi per sconfiggerlo.Poi c'é Green Goblin, che dovrá affrontare sopra i tetti di New York al quale seguiranno numerosi altri super criminali, inclusi lo Scorpione, il Rinocerente e il suo arcinemico il Dottor Octopus. Questa é davvero un'impresa fatta su misura per il piú grande super eroe di New York!

BOOOOMM

E non é tutto! Perché Spiderman dovrá in primo luogo affrontare tutta una serie di ladruncoli e piccoli delinquenti al servizio dei suoi nemici. Le sue avventura lo porteranno sopra ai grattacieli di New York, sulla metropolitana, attraverso Central Park e persino giú nel profondo delle fogne (attento agli alligatori!). Ma, dopo tutto, un super eroe non puó certo aspettarsi una vita facile!

GARGOYLE'S QUEST

SALVA IL REGNO DEI MOSTRI!

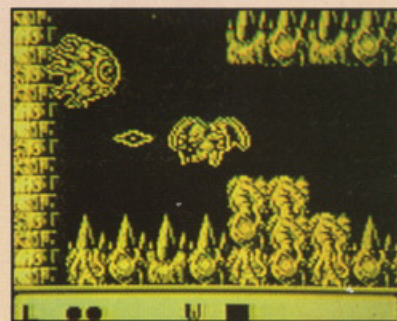
Il Regno dei Mostri, un tempo pacifico, é stato attaccato da invasori dediti al saccheggio e alla distruzione. Tu, nel ruolo di Firebrand, una coraggiosa giovane Gorgona, dovrai penetrare nel Regno e scoprire il segreto della Fiamma Magica, l'unica arma capace di distruggere i mostruosi nemici. Davanti a te é un lungo e pericoloso cammino - riuscirai a sopravvivere?

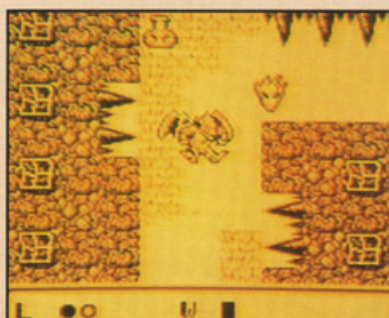
ALLE PORTE DEL REGNO

In "Gargoyle's Quest" ci sono due diverse ambientazioni di gioco: Azione e Avventura. La prima parte della tua impresa comincia con l'Azione, dove dovrai riuscire a superare il portale d'ingresso al Regno prima che si chiuda. Numerosi invasori tenteranno di impedirti di raggiunger e non mancheranno trappole, trabocchetti e ostacoli di vario genere. E se ce la farai ad arrivare al portale dovrai combattoro contro un gigantesco pesce scheletro prima di riuscire a entrare nel Regno.

Il gioco passerá automaticamente sullo schermo di azione ogni volta che incontrerai un mostro o entrerai in un castello. I tuoi poteri di Gorgona ti permettono di effettuare dei brevi voli oltre all'abilitá di aderire alle pareti e di lanciare vortici di fuoco. Qua e lá lungo il cammino troverai delle fiale che dovrai cercare di raccogliere per servirtene poi per acquistare degli oggetti nel corso del gioco!

ALLE PORTE DEL REGNO

Oltrepassando le mura ed entrando nel Regno ti troverai sullo schermo con veduta dall'alto in zona Avventura. E'a questo punto che la tua impresa comincia davvero. Esplorando il Regno arriverai alle porte di cittá i cui abitanti potranno fornirti gli elementi chiave per aiutarti nella tua ricerca. Alcuni di loro ti sottoporranno dei compiti che, se superati con successo, potranno farti guadagnare degli oggetti piú potenti.

LA TUA AVVENTURA HA TERMINE

"Gargoyle's Quest" é un gioco estremamente coinvolgente ed emozionante che presenta un'avventura del tutto nuova e che richiederá tempi molto lunghi per arrivare alla fine.
Si tratta di un gioco veramente unico che non dovrebbe mancare nella giocoteca di chi ama l'avventura!

DOUBLE DRAGON

I FRATELLI LEE IN AZIONE SUL GAME BOY!

La storia del "Double Dragon" raccontata piú e piú volte per il NES si arricchisce ora di una nuova avventura studiata apposta per il Game Boy™ ! Billy Lee dovrá ancora una volta misurarsi con i Guerrieri dell'Ombra Maledetta (Shadow Warriors) per salvare Marion (e questa volta su un fantastico schermo monocromatico) e scoprire la vera identitá del capo di quella pericolosa banda. Tutto fa pensare, peró, che per lui non sará un piacere scoprirlo.....

I CONTROLLI DEL TUO GUERRIERO DOUBLE DRAGON

La versione Game Boy™ del "Double Dragon" ti permette di servirti dei nove diversi stili di attacco senza dover collezionare punti di esperienza (richiesti invece per il NES). Pugni e calci sono facilmente accessibili mentre mosse quali un rovescio di spalla e calci rotatori richiedono un pó di pratica prima di riuscire a effettuarli alla perfezione.

Come per la versione NES potrai collezionare delle armi per aiutarti lungo il percorso quali mazze da baseball, fruste e pugnali, tutte dagli effetti micidiali.

LA MISSIONE DEI DOUBLE DRAGON

Quattro fasi zeppe di azione metteranno alla prova in questo gioco il tuo entusiasmo per le arti marziali. La prima si svolge per le strade dove incontrerai una varietá di piccoli malviventi prima di affrontare Abobo, che blocca l'uscita della cittá. Attaccalo lateralmente stancandolo con una serie di pugni ben mirati.

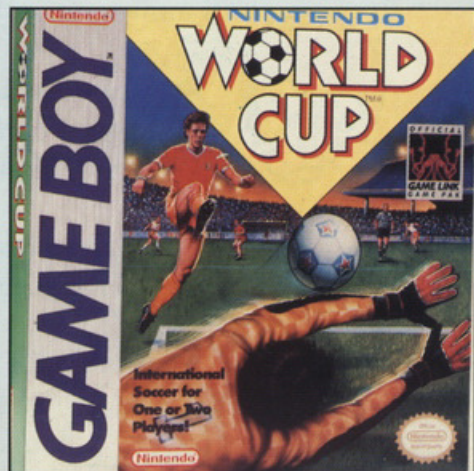
Nell'ambito dell'Area Industriale, dove si svolge la fase due, dovrai destreggiarti in mezzo a una serie di scale e piattaforme mobili pur continuando a combattere i Shadow Warriors. Attento agli spazi vuoti al bordo delle piattaforme perché i tuoi nemici tenteranno di spingertici dentro a calci!

Questa versione per il Game Boy™ é altresiarricchita da altri due livelli con nuove e piú emozionanti trappole e tranelli. A questo si aggiune inoltre la possibilitá di giocare in due con l'aiuto del cavo video connettore permettendoti di sfidare uno dei tuoi compagni. Il gioco vale davvero la candela

Una novitá assoluta dalla Nintendo! "**Dr Mario**" é un potenziale enorme successo non solo per il NES ma anche per la versione portatile, il sistema Game Boy™ "**Dr Mario**" é talmente ricco di azione da essere altrettanto eccitante e coinvolgente quanto il suo omonimo "adulto"! Infila le vitamine negli appositi spazi per eliminare i germi ma attento a non riempire le boccette nelle quali ci sono ancora dei germi perché altrimenti verrai fatto fuori! La versione Game Boy™ di "Dr Mario" offre anche la possibilitá di giocare in due per un doppio divertimento!

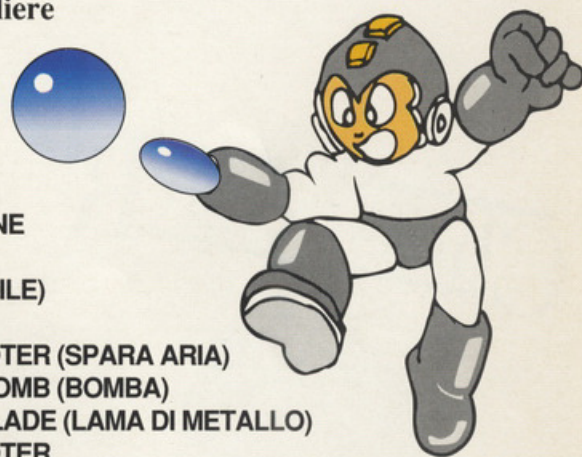
E le novitá non finiscono qui!
Un altro gioco di azione in uscita simultanea NES/Game Boy™ é "**Burai Fighter**" /**Burai Fighter Deluxe**" ricco di innumerevoli livelli di gioco dall'azione incessante e frenetica! I giocatori, in costante movimento, assaporeranno la stessa eccitazione del gioco Burai creato per il NES; non lasciartelo sfuggire quindi!

Il gioco da tavola strategico piú popolare al mondo é ora disponibile per il Game Boy™ Il gioco degli Scacchi é un gioco antichissimo che richiede acutezza di intuito offrendo una suspense di lunga durata. Potrai sfidare il Game Boy™ stesso (e non sará una passeggiata!), o un amico servendoti del cavo video connettore. Avrai a tua disposizione un certo numero di opzioni di gioco che si trovano di solito solo su apparecchi con programmi molto sofisticati quindi, che tu sia un principiante o un professionista potrai davvero sbizzarrirti per lungo tempo!

Uno dei piú avvincenti nuovi arrivi della Nintendo per il Game Boy™ é "**Nintendo World Cup**". Basato sullo stesso tipo di azioni che caratterizzano la cassetta del NES, questo gioco mette alla prova la tua abilitá nell'arrivare alle finali di campionato conquistando cosi il trofeo piú ambito del mondo del calcio. Attraverso un ritmo intenso, tattiche particolari e lavoro di squadra questo gioco ti offre la possibilitá di disputare partite indimenticabili che nessun vero amante del calcio dovrebbe perdersi

Il diabolico Dr. Wily sta studiando un altro dei suoi trucchi e solo Mega Man potrá fermarlo! Non sará comunque un compito facile e quindi abbiamo compilato una serie di suggerimenti per aiutarti nella difficile impresa!

PROGRESSIONE DI GIOCO

Affronta il gioco in quest'ordine – che ti dará modo di avere le armi necessarie a distruggere la maggior parte delle canaglie oltre a raccogliere gli oggetti n.2 e 3 nelle prime fasi dell'avventura.

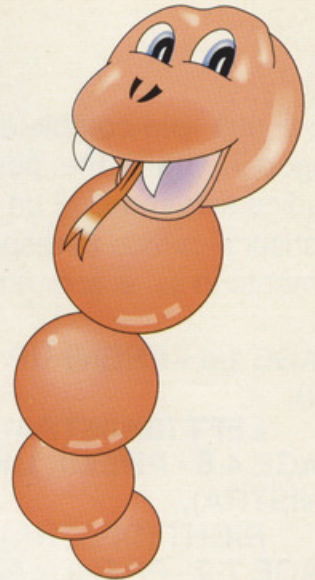
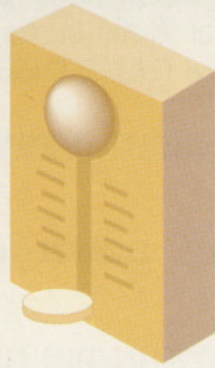
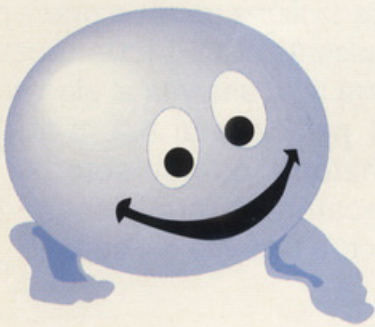
NUMERO FASE	ARMA IN DOTAZIONE
1 DR. MAN	GUN (FUCILE)
2 METAL MAN	GUN
3 CRASH MAN	AIR SHOOTER (SPARA ARIA)
4 WOOD MAN	CRASH BOMB (BOMBA)
5 FLASH MAN	METAL BLADE (LAMA DI METALLO)
6 QUICK MAN	AIR SHOOTER
7 BUBBLE MAN	QUICK BOOMERANG (BOOMERANG RAPIDO)
8 HEAT MAN	BUBBLE LEAD

MEGA SUGGERIMENTI

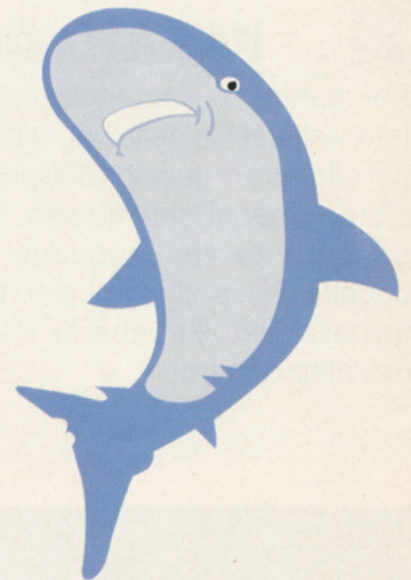
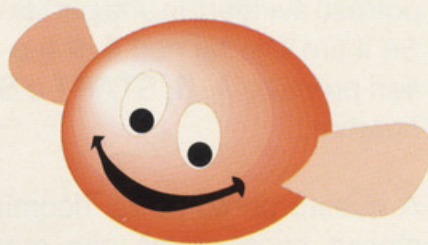
Con la slitta jet potrai raggiungere le piattaforme elevate compiendo un salto e lanciando la slitta a mezz'aria. Salta poi sulla slitta saltando poi di nuovo per arrivare alla piattaforma.

Fai uso delle lame di metallo per bloccare conigli, cani, pesci e rane nelle fasi del Wood Man e del Bubble Man.

Nella fase Quick Man fai uso del potere di Flash Man (blocca tempo) per fermare i raggi che arrivano attraverso lo schermo.

Lo Scudo a Foglia non fa uso di energia se stai fermo e gli permetti di girare intorno a te. Usa questa tecnica per distruggere un gruppo di nemici come gli uccelli che escono a frotte dalle uova rotte.

Snake Rattle N Roll

Alcuni stratagemmi piuttosto utili nel corso del gioco permettono ai nostri due serpentelli di avanzare piú velocemente, come, per esempio, nella prima fase all'altezza del primo blocco singolo nell'acqua. Salta su e giú sul blocco sfrecciando con la lingua avanti e indietro; potrai cosi passare nella fase 3! Prima di fare questo passo peró dovresti cercare di ottenere della potenza vitale aggiuntiva da Big Foot un pó avanti sul percorso.

Appena raggiunta la fase 3 potrai cercare di individuare il prossimo stratagemma. Questa volta peró sará meno facile in quanto prevede una serie di salti abbastanza difficili, perció vai con calma! Cerca il quadro indicato nei disegno e raccogli la chiave di accelerazione situata nelle vicinanze.

E ora salta prima a sinistra del distributore e poi a destra puntando al coperchio situato sulla destra dello stesso distributore. A questo punto arriva il salto piú difficile – dovrai raggiungere la piattaforma a sinistra degli spuntoni. Infine salta a sinistra verso la piattaforma presso il distributore piú vicino e poi di li sopra al coperchio. Eccoti cosi al livello 5!

Ti resta ancora un altro stratagemma accessibile sul livello 1. Dove sará? Tocca a te scoprirlo! Buona fortuna!

Consigli dai Professioinsti

DOUBLE DRAGON II

Eccoti una lista completa dei codici per continuareil gioco Double Dragon II. Attenzione: per continuare sui livelli 7 e 9 dovrai inserire il codice servendoti di un controller del secondo portello!
Inserisci il codice corrispondente al livello su cu cui ti trovavi nel momento in cui é apparsa la dicitura **GAME OVER**.

**STAGE 1-1 - PREMI UP (IN SU), RIGHT (DESTRA), DOWN (IN GIU),
LEFT (SINISTRA), A, B.**
**STAGE 4-6 - PREMI UP (IN SU), DOWN (IN GIU), LEFT (SINISTRA),
RIGHT (DESTRA), B,A,A,**
**STAGE 7-9 - PREMI A,A,B,B, DOWN (IN GIU), UP (IN SU), RIGHT (DESTRA),
LEFT (SINISTRA).
(Controller N.2)**

BUBBLE BOBBLE

Per essere in grado di selezionare il livello da cui partire inserisci il codice DDFFI. Premi poi i pulsanti A e B per scegliere il livello su cui vuoi misurarti!

Ed eccoti un altro accorgimento molto utile! Se il gioco del secondo giocatore si é concluso inserisci una pausa e premi poi il pulsante SELECT. Con questo verrá tolta una vita al giocatore n.1 per darla al n.2. Il trucco funziona quindi solo se il giocatore sopravvissuto ha ancora una vita di riserva!

FAXANADU

Per partire in vantaggio vai a fare visita al Re nella prima cittá perottenere in questo 1500 pezzi d'oro. Spendi poi questo bel gruzzoletto nell'acquisto di oggetti utili e di armi per poi tornare dal Re che ti dará dell'altro denaro!

GOLF (GAME BOY)

Ed eccoti un trucchetto di cui certo non potresti avvalerti in una partita di US Open! Se il tiro che fai non é di tuo gradimento tieri premuto A, B, START e SELECT per ripartire.

A questo punto potrai ricominciare sulla stessa buca grazie alla memoria della cassetta!

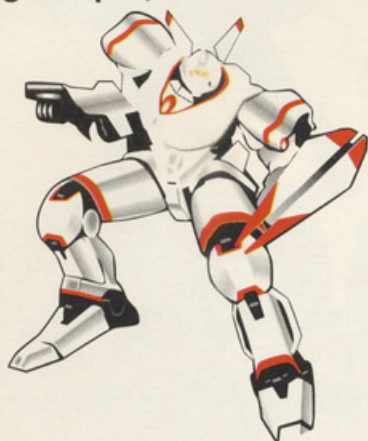
...se hai dei problemi nel superare i vari livelli e hai bisogno di aiuto scrivi a:

La posta dei lettori Club Nintendo Italia c/o CEMIT Casella Postale 1140-N 10100 TORINO

E se hai dei suggerimenti sui giochi Nintendo fanne partecipi anche gli altri lettori scrivendo allo stesso indirizzo sopra indicato.

Probotector

Sullo schermo iniziale con il titolo potrai guadagnare 30 vite premendo in successione le frecce Up (In su), Up di nuovo, Down (In giù), Left (Sinistra) Right (Destra) e poi i pulsanti B, A e start.

Greg Cooper, UK

Teenage Mutant Hero Turtles

Eccovi un facile stratagemma per sconfiggere Rocksteady (Il Rinoceronte) alla fine del primo stadio del vostro tentativo di salvare April. Prima di tutto saltate giù dai cassoni e nel momento in cui Rocksteady vi attacca eseguite un salto mortale sopra di lui balzando di nuovo sopra ai cassoni.E ora, servendovi di Donatello, sparate con il Bo-stick verso il basso fino a distruggere Rocksteady!

Gary Jones, UK

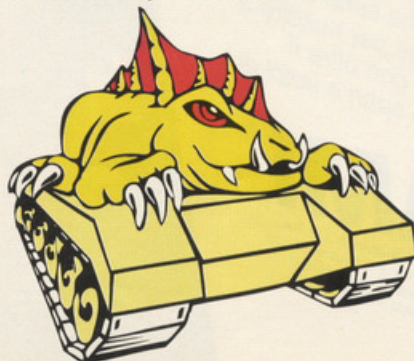
Double Dragon 2

Nella fase dell'elicottero, se state per essere risucchiato fuori dallo sportello, premete il pulsante START. Aspettate poi per circa 3 secondi e poi ricominciate il gioco - lo sportello a questo punto sarà chiuso!

Danny Sadler, UK

Rygar

Per riuscire a sconfiggere Saglia nella sua tana spostatevi sulla destra dello schermo e sparate verso sinistra. Il vostro nemico ruoterà sulla sua ragnetela permettendovi cosi di sconfiggerlo al momento giusto. A quel punto sarete in grado di continuare il vostro viaggio con un nuovo tesoro!

R Maurice, Francia

Mega Man

Eccovi un suggerimento per sconfiggere il Dr Wily!
1mo round: Sparate alla pallina rosa con delle scariche elettriche e nel momento in cui viene stabilito il contatto inserite una pausa fino a distruggerla.
2ndo round: Sparate delle lingue di fuoco sotto alla macchina del Dr Wily e nel momento in cui lo distruggerete egli si inchinerà davanti a voi!

B Berangere, Francia
Dennis Zahn G, Olanda

Bionic Command

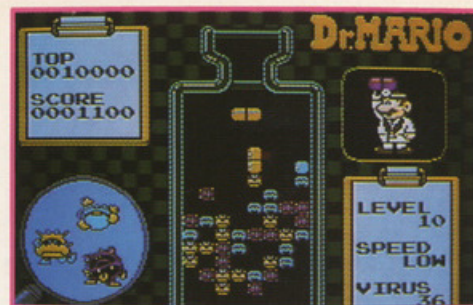
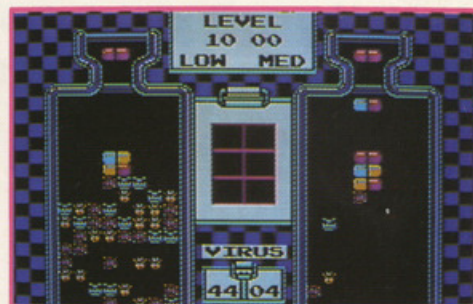
Se vi trovate in un'area non di vostro gradimento tenete premuti i pulsanti A, B e START contemporaneamente e potrete ricominciare con una carica di energia totale o entrare in un'altra zona. Tutto questo vi sarà molto utile nel momento in cui vi sarà rimasta una quantità minima di energia o se cadrete in una buca.

Patrick Rletvink
Olanda

KONAMI (Europe) GmbH
FIGHTIN'
DRIVIN'
E SPARI
E NATURALMENTE
ZAPPIN'
IL TUTTO IN UN'UNICA
TRAVOLGENTE AVVENTURA
NELLE PALUDI
THE ADVENTURES OF
BAYOU BILLY™
CREATA PER NINTENDO®
Te sei Cajoun infuriato all'inseguimento di quel maledetto Re della Malavita di Bourbon Street, quel dannato topo di palude che ti ha rapito la ragazza, Annabelle; e ci vorranno tutta una serie di mosse ben studiate, riflessi prontissimi e un'occhio di lince per riuscire a sopravvivere nel primo gioco creato per Nintendo che offre il combattimento corpo a corpo, guida spericolata e spari e lanci di saette in una sola selvaggia avventura.
KONAMI®
Konami® is a registered trademark of Konami Industry Co., Ltd. The Adventures of Bayou Billy™ is a trademark of Konami Industry Co., Ltd. Nintendo® and Nintendo Entertainment System® are registered trademarks of Nintendo of America Inc.
KONAMI
THE ADVENTURES OF
BAYOU BILLY
Nintendo

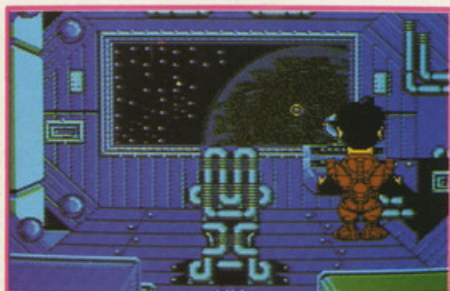
DR. MARIO

In un tentativo di allontanarsi un pó dal frenetico mondo dell'avventura Mario ha indossato il camice bianco del medico cosi da poter curare ed aiutare i malati. Tuttavia sembra che i guai lo seguano dovunque perché non appena mette piede sulla porta arrivano i guai! Innumerevoli germi stanno piovendo in tutte le boccette di vitamine e Mario deve porre un freno a questo disastro prima che sia troppo tardi!

"Dr. Mario" é in un certo senso simile a "Tetris" in quanto si basa sull'idea di abbinare quattro vitamine dello stesso colore sia in senso orizzontale che in quello verticale per farle sparire e se ci sará un virus sulla riga anche quello verrá eliminato! Mario fa cadere in giú le vitamine e tu potrai farle ruotare o spostarle come vorrai. Potrai quindi passare al livello successivo dopo aver ripulito tutti i virus di una boccetta.

"Dr. Mario" é certamente tanto appassionante quanto "Tetris" e offre una varietá di mosse strategiche altrettanto stimolanti. Offre inoltre la possibilitá di giocare in due in una gara fra chi arriva ad eliminare tutti i virus per primo!

The Adventures of RAD GRAVITY

In un viaggio attraverso l'Iperspazio il nostro eroe curiosetto vuole solo esplorare e trovare le coordinate per passare da un pianeta all'altro. Ma la curiositá puó riservare a volte delle sorprese . . .

La sua prima missione porta Rad ad attraversare il sistema di sicurezza computerizzato del primo pianeta alieno. Gli abitanti non sono molto cordiali con lui e tentano di mettergli i bastoni fra le ruote. Da quel momento in poi l'azione diventa sempre piú frenetica, con future missioni che vanno dal salvataggio del suc amico androide dalle grinfie di scienziati pazzoidi alla caccia ad una nave spaziale illegale. Sorprese incalzanti nei momenti piú impensati costringono Rad a una costante attenzione!

"Rad Gravity" un gioco originale ed innovativo appassionante quanto incredibile, nel quale una grafica spettacolore si unisce ad un ritmo di gioco appassionante!

JACK NICKLAUS'

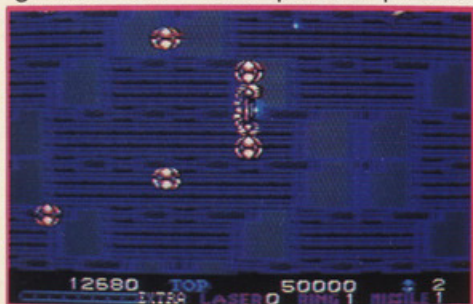
GREATEST 18 HOLES OF MAJOR CHAMPIONSHIP GOLF

Sei pronto ad affrontare uno dei percorsi di golf a 18 buche piú impegnativi! Promosso dallo stesso Jack Nicklaus ti offre fairways del calibro di St. Andews, Oak Mount and Muirfield a tanti altri studiati per gli amatori o per gli esperti.

Arricchiscono il gioco un nutrito numero di opzioni inclusi 8 golfers diversi, una gamma completa di mazze, due stili di gioco e chi piú ne ha piú ne metta! Con due diverse ambientazioni avrai un controllo dello seing fra i piú completi!

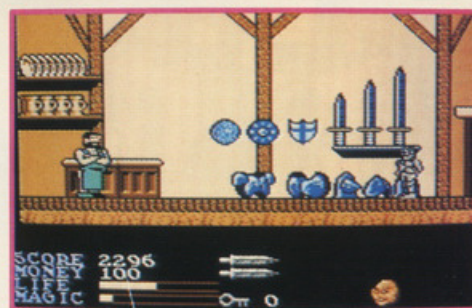
Nel prossimo numero gli amanti del golf troveranno una completa recensione del gioco e per coloro che invece non lo hanno mai provato questa sará senza dubbio un'esperienza indimenticabile!

I lottatori Burai stanno arrivando! Hanno ormai conquistato tutti gli angoli piú remoti della terra, affrontato le sfide piú feroci senza alcuna difficoltá e hanno lasciato dietro di sé tracce di tremenda distruzione. E ora si stanno dirigendo verso il loro obbiettivo piú ambito . . . la Terra!

Tu nel tuo ruolo del guerriero piú grande del nostro povero pianeta dovrai riuscire a penetrare nel cuore del loro sistema difensivo per distruggere le loro ambizioni di dominio del mondo. Attraverso sette stadi gremiti di creature aliene dovrai schivare orde di guerrieri Burai, sparare agli androidi piú incredibil, evitare nugoli di pallottole chiedendoti al tempo stesso se riuiscirai ad uscirne indenne. Dovrai fare un buon uso delle armi a tua disposizione se vorrai riuscire a distruggere quei mostri terrificanti che ti attendono al termine di ogni livello perché essi non conoscono il significato della parola sconfitta! I molteplici livelli di difficoltá, le due ambientazioni diverse, la possibilitá di accesso con parola chiave e una vivacissima e continua azione fanno di questo gioco un vero successo!

IRON SWORD

Il possente Kuros é tornato! E questa volta per combattere sia il malefico Malkil che le quattro forze degli elementi in un gioco tutto di azione che offre tutte le sensazioni e le emozioni della cassetta originale e molto, molto di piú.

Kuros passerá di territorio in territorio con progressivi e drastici cambiamenti di ambiente, saltando in alto su una nuvola o aggrappandosi al bordo di un precipizio dondolando pericolosamente sopra ad una fossa piena di lava incandescente. Le quattro forze della natura, il Vento, l'Acqua, il Fuoco e la Terra sono state tutto invocate da Malkil per distruggere Kuros una volta per tutte e quindi il nostro eroe dovrá essere agile e forte al tempo stesso!

Il nostro eroe tuttavia non é completamente solo poiché puó chiedere l'aiuto di alcuni re degli animali pur dovendo a volte compiere delle imprese per loro conto. Potrá ritrovare e raccogliere degli oggetti o armi e potrá anche gettare degli incantesimi, che peró dovrá prima conquistare!

GAUNTLET II

Fra i giochi per quattro giocatori nulla puó superare "Gauntlet II" che offre tutte le emozioni del gioco originale, compresa la possibilitá di giocare in quattro, oltre 100 livelli di gioco, dozzine di trucchi, trappole e mostri oltre ad una ricca grafica e ad una serie di scritte che rendono il gioco davvero emozionante!

Nei diversi ruoli di Elfo, Valkiria, Guerriero o Mago tu e i tuoi amici dovrete scoprire l'uscita da ogni labirinto per passare allo stadio successivo.

Orde di mostri ti attaccano da ogni parte e quindi dovrai fare uso di tutte le tue armi per combatterli senza perdere troppo della tua energia vitale. Troverai anche innumerevoli trappole quali i teleporti, le false pareti e le uscite mobili che ti possono veramente trarre in inganno! "Gauntlet II" ´talmente ricco di novitá che l'unico modo per apprezzarlo é giocarci! Non lasciartelo scappare!

In compagnia del leggendario campione Al Unser Jr. metti alla prova le tue capacitá lungo sedici piste fra le piú appassionanti Dal Brasile al Giappone potrai sfidare 25 altri campioni nel tentativo di diventare il Campione Mondiale di Formula Uno!

Potrai correre nel ruolo di Al con una macchina completamente equipaggiata o come amatore con meno punti da attribuire a macchina. E poi via!! Alla conquista di curve e giravolte a bordo del tuo turbo bolide studiando le mosse con attenzione per non perdere tempo prezioso o per non finire fuori dalle curve. Gli altri concorrenti controllati dal NES sono molto intelligenti e ti daranno quindi la possibilitá di correre delle gare fra le piú esilaranti e autentiche disponibili per un video gioco!

Azione frenetica, caratteristiche particolari e una grafica altamente sofisticata fanno di "Turbo Racing" un gioco davvero formidabile!

La Posta dei lettori

Segreteria Club Nintendo,
Viale Baracca 20,
28041 ARONA (Novara)

Cari amici della Nintendo,

sono una super appassionata di 14 anni, possiedo il NES da 2 anni i mezzo, ho 19 giochi e sono molto contenta del Nintendo, anche perché fino ad oggi non si è mai rotto.

Sono iscritta al vostro Club da poco tempo, ma penso che l'idea di creare un Club dedicato al Nintendo sia fantastica. E'bellissimo leggere ogni 2 mesi le notizie e le novità su giochi, le lettere degli appassionati e soprattutto gli utilissimo consigli. Oltre che per farvi i miei più cari ringraziamenti ho scritto questa lettera perché vorrei tanto corrispondere con ragazze/i della mia etá appassionati di Nintendo, così potremmo scambiarci opinioni e idee e potremmo anche darci dei consigli sui giochi. Il mio indirizzo é:

FRANCESCA SACCO
VIALE F. GAMBARO 42/7
16146 GENOVA
Spero tanto che il mio indirizzo sia pubblicato, ancora tanti complimenti .

Francesca Sacco - Genova

Cari amici del Nintendo Club,

vi scrivo questa lettera per farvi i complimenti per la stupenda rivista, che si rivelerà utilissima per noi NINTENDOMANIACI. Vorrei inoltre rispondere ad una delle due domande di PAOLA SCAPIN che nel numero zero diceva di non riuscire a prendere la spada magica di LEGEND OF ZELDA, cara Paola, per prenderla devi avere almeno 12 cuori. Desidererei anche dare un consiglio alla redazione: pubblicate tantissima posta!!!

Niccolò Mastrapasqua - Milano

Cari NINTENDOMANIACI,

grazie, grazie, grazie, siete veramente fantastici. Le vostre lettere ci hanno travolto, pacchi e pacchi di posta ci stanno sommergendo. Purtroppo, per motivi di spazio non possiamo pubblicarle tutte, ma cercheremo di rispondere a tutti privatamente, quindi abbiate solo un po'di pazienza!! Continuate così ragazzi, il CLUB NINTENDO vi aspetta.

WOW!!! Carissimi amici della Nintendo,

sono un ragazzo di 13 anni a mi chiamo Sergio. Ho saputo (e ho anche letto) che è uscito il gioco GHOSTS AND GOBLINS nella versione per il NES. Siccome mi è capitato di giocare in sala giochi so come è bello. Quindi vi ho scritto proprio perché volevo sapere quando uscirà e in quale negozio (di Napoli) lo potrò trovare. A proposito ... ho letto nella lettera di Michele Rizzi e dei suoi amici che vorrebbero sapere se esistono delle gare organizzate delle competizioni perché, non solo sarebbero entusiasmanti, ma anche perché ogni amatore del NES può dimostrare quanto vale e può intraprendere nuove amicizie cioè quelle del Club Nintendo.

Sergio Petrugino - Napoli

Caro Sergio,

WOW!!! mi stupisce che un NINTENDOMANIACO come te non conosca GHOSTS AND GOBLINS. Infatti questa cassetta non è una novitá, è uscita già da diversi mesi in Italia con un buon successo, probabilmente ti è proprio sfuggita. Ti do un consiglio, se tieni d'occhio la pagina FAI LA TUA SCELTA sul nostro giornale, sarai sempre informatissimo su tutte le cassette disponibili in Italia, sulle novità e soprattutto sulle prossime uscite. Per quel che riguarda le gare non ti prometto nulla ma continua a leggere Club Nintendo, non è detto che prima o poi non si decida di organizzare qualcosa!!

EHI, RAGAZZI DEL CLUB! NUOVI MEGASCONTI IN PISTA!

Questa sì che è una mega notizia! A tutti i fans di Topolino e Company: da oggi con la Tessera del Nintendo Club potete avere nuovi sconti* mozzafiato sugli abbonamenti a:

- TOPOLINO! (25%)
- PAPERINO! (30%)
- MEGA ALMANACCO! (29%)
- CLASSICI DI WALT DISNEY! (30%)

Tosto, no? E in più, con la tessera Nintendo Club potete usufruire di tante altre super facilitazioni su:

- CORSI DI INGLESE, FRANCESE, TEDESCO presso i centri Wall Street
- VIAGGI E VACANZE tramite la catena Acitour
- BICICLETTE, CICLOMOTORI, MOTOCICLI, CYCLETTE e altri prodotti Atala-Rizzato
- ABBONAMENTI AI PERIODICI Airone, Tutto Moto, Scienza e Vita Nuova, Musica Jazz, Superbasket, Il Giornalino.

Se ancora non siete iscritti al fantastico Nintendo Club, che aspettate?

* Vale solo per i nuovi abbonati